



#Branding #Logo

#Social\_Media #Poster

#UI-UX #Illustration

#Motion\_Graphic &amp; #Video\_Reels

Göz At

SHOW  
CASE  
2026

Peki

Ben  
Kimim?Çağın Cem SAPER  
Görsel & UI-UX Tasarım Uzmanı

## Giriş

## İsmim Çağın.

Görsel tasarım, UI/UX, video prodüksiyon ve seslendirme alanlarında; dijital ürünlerin ve markaların ihtiyaçlarına odaklanan bir tasarım profesyoneliyim.

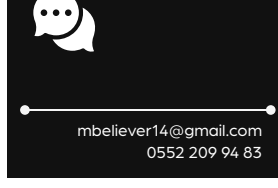
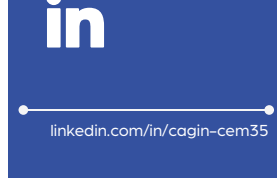
İzmir Bayraklı merkezli bir dijital ajans bünyesinde Görsel Tasarım Uzmanı olarak çalışıyorum; web ve mobil projelerde UI/UX süreçlerini uçtan uca ele alıyorum. Kullanıcı ihtiyaçlarını, iş hedeflerini ve teknik gereksinimleri bir araya getirerek tasarım kararlarını şekillendiriyorum.

2020 yılında kurduğum uzaktan çalışan freelance stüdyom MBERARTZ kapsamında; marka kimliği, dijital ürün akışları ve görsel dilin kurgulanması ile uygulama süreçlerini yönetiyorum. Projelerde konsept belirleyen ve tasarım kararlarını yönlendiren bir rolde yer alıyorum.

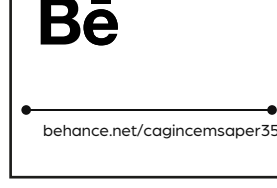
5 yıllık ajans ve freelance deneyimimle farklı iş modellerine ve ekip dinamiklerine hızlıca adapte olabiliyorum; tasarıma yalnızca estetik değil, problemi doğru tanımlayan ve çözüm üreten bir süreç olarak ele alıyorum.

İzmir (Çiğli)'de yaşıyorum; bireysel ya da ekip içinde uzun vadeli değer üreten projelerde sorumluluk almaya istekliyim.

## İletişim Geçin

mbeliever14@gmail.com  
0552 209 94 83

linkedin.com/in/cagin-cem35



behance.net/cagincemsaper35

Projelerinize nasıl **değer** katabilirim?Kullanıcı ihtiyaçlarını iş hedefleriyle buluşturan, **sade ve ölçeklenebilir** dijital deneyimler tasarlıyorum.Markanızın **dijital dünyadaki** ihtiyaçlarını birlikte nasıl şekillendirebiliriz?

01

## Dijital Markalaşma

Markaların dijital dünyadaki kimliğini; stratejik bakış ve yaratıcı yaklaşımla şekillendiriyorum.

02

## Görsel Tasarım

Görsel dil; marka kimliği, tutarlılık ve estetik dengeli gözeterek tasarlıyorum.

03

## UI-UX Araştırması

Kullanıcıyı merkeze alan deneyimler için araştırma ve tasarımı birleştiriyorum.

04

## Sanat Yönetimi

Görsel hikâyenin kurgusundan uygulamaya kadar süreçte yön veriyorum.

Profesyonel Olarak Yer Aldığım Kurumlar

## Deneyim

www.mberartz.com

## MBERARTZ (Uzaktan &amp; Remote)

## Görsel Tasarım &amp; UI-UX Uzmanı

2020 yılında kurduğum freelance stüdyom MBERARTZ bünyesinde; markaların dijital ihtiyaçlarına yönelik tasarım süreçlerini kurgulayıp yönetiyordum.

Şubat 2020 devam ediyor

## PROFAJ (Tam Zamanlı)

## Görsel Tasarım Uzmanı

Profaj Reklam Ajansı bünyesinde; markaların sosyal medya iletişimine yönelik içerikler üretirken, ajans projelerinin görsel tasarıma süreçlerinde konsept ve uygulama tarafında sorumluluk alıyorum.

Eylül 2024 devam ediyor

## ERALP YAZILIM (Tam Zamanlı)

## Görsel Tasarım &amp; UI-UX Uzmanı

Eralp Yazılım bünyesinde geliştirilen projelerin UI/UX ve görsel tasarım süreçlerinde yönlendirici bir rol üstlenip; kullanıcı odaklı ve estetik çözümlerle ekip ve paydaşlarla uyum içinde sorun çözme odaklıydım.

Ocak 2024 Ağustos 2024

İşten Ayrılma Sebebi: Şirket Küçülmesi &amp; Operasyonel Daralma

## PUBLIC 360 DIGITAL (Tam Zamanlı)

## Görsel Tasarım Uzmanı

Sadece Postülük (İzmir) ve Perdele Yüzyıl Hastanesi (İstanbul) beğta olmak üzere; hastaneler ve sağlık turizmi odaklı firmalar için dijital içerik üretim süreçlerinde görev aldım.

Mart 2023 Ocak 2024

İşten Ayrılma Sebebi: Şirket Faaliyetlerinin Sonlanması

## MEDYA AJANSI 35 (Tam Zamanlı)

## Grafik Tasarımcı

Hayat Kahvesi, Çeşme'nin öne çıkan beach clubları ve Alaçatı merkezli markalar için; hedef kitleye uygun görsel dilin oluşturulması ve kampanya içeriklerinin uygulanmasını yönettim.

Mayıs 2022 Mart 2023

İşten Ayrılma Sebebi: Sağlık Sıkışma &amp; Maaş Sorunları

## ARTHINGS (Stajyer)

## Stajyer Grafik Tasarımcı

Animasyon, prodüksiyon ve görselleştirme odaklı bir görsel sanat stüdyosunda deneyimledim. 3D-2D animasyon, prodüksiyon, illüstrasyon ve reklam odaklı bir görsel sanat stüdyosunda staj yaptım.

Ekim 2020 Şubat 2021

İşten Ayrılma Sebebi: Staj Bitimi

mber  
artz  
www.mberartz.com

Hem markam hem de ana portföyüm olan MBERARTZ, markaların dijital ihtiyaçlarına özel çözümler üreten, uzaktan çalışan bir freelance tasarım stüdyosudur. Sadece tek kişi olarak çalıştığım ve projeler geliştirdiğim bu bünyede UI/UX, görsel tasarım, motion ve dijital içerik üretimi alanlarında; markaların hedeflerine uygun, sürdürülebilir ve işlevsel çözümler geliştirmeyi amaçlar.

MBERARTZ çatısı altında; her projeyi yalnızca bir tasarım işi olarak değil, bir süreç ve problem çözme alanı olarak ele alıyorum. Markaların ihtiyaçlarını analiz ederek; marka kimliğinden dijital ürün arayüzlerine, görsel dilin oluşturulmasından uygulama aşamasına kadar uçtan uca bir çalışma yürütüyorum.

## Yetkinlikler &amp; Beceriler

#AITasarım

#GörselTasarım

#UI-UX

#Seslendirme

#MarkaTasarımı

#VideoProdüksiyon

#HareketliTasarım

#SanatYönetimi

#SesTasarımı

## Araçlar

Ps Pr Ae Ai Au

Photoshop

Premiere Pro

After Effects

Illustrator

Audition

Figma



#Branding #Logo

#Social\_Media #Poster

#UI-UX #Illustration

#Motion\_Graphic & #Video\_Reels



Göz At

Meet ÇCS

## Profile Summary



**Çağın Cem SAPER**  
Visual & UI-UX Designer

## Overview

### I'm Çağın.

I am Çağın Cem Saper, a design professional focused on visual design, UI/UX, video production, and voice-over, with a strong emphasis on building digital products and brand experiences aligned with real business needs.

I currently work as a Visual Design Specialist at a digital agency based in Izmir, where I manage the design side of UI/UX processes for web and mobile projects end-to-end. Beyond interface design, I shape design decisions by aligning user needs, business goals, and technical constraints.

Alongside my agency role, I have been running my remote freelance studio MBERARTZ since 2020, collaborating directly with brands of various scales. Within this structure, I take responsibility for defining brand concepts, structuring user flows for digital products, establishing visual languages, and overseeing implementation processes. I operate in a role that sets concepts, makes design decisions, and guides the overall creative direction.

With 6 years of hands-on experience, spanning both agency and freelance environments, I adapt quickly to different work models and team dynamics. I approach design not merely as an aesthetic output, but as a structured process focused on identifying problems and delivering meaningful solutions.

Based in Izmir (Çiğli), I am open to both individual and team-based roles, and motivated to take responsibility in long-term, value-driven projects.

## Get In Touch



## How I Add value to Projects?



I design simple & scalable digital experiences that align user needs with business goals.



## How can we shape your brand's digital needs together?

01 **Digital Brand Strategy**  
I shape brands' digital identities through a strategic and creative approach.

02 **Visual Design**  
I design visual languages with a focus on brand identity, consistency, and aesthetic balance.

03 **UI-UX Research**  
I integrate research and design to build user-centered experiences.

04 **Art Direction**  
I guide the visual narrative from concept to execution.

## Professional Experience

## Experience

**MBERARTZ (Remote)** 6 years  
**Visual Design & UI-UX Expert**  
Since 2020, I have been structuring and managing design processes for brands' digital needs through my freelance studio, MBERARTZ.  
Feb 2020 - present

**PROFAJ (Full-Time)**  
**Visual Designer**  
At Profaj Advertising Agency, I produce social media content for brands while taking responsibility for both the concept development and execution within the agency's visual design processes.  
Sep 2024 - present

**ERALP YAZILIM (Full-Time)** 8 month  
**Visual Design & UI-UX Expert**  
I played a guiding role in the UI/UX and visual design processes of projects developed at Eralp Yazilim, driving user-centered, aesthetically refined solutions while collaborating closely with teams and stakeholders.  
Jan 2024 - Aug 2024  
Reason for Leaving: Company Downsizing & Operational Restructuring

**PUBLIC 360 DIGITAL (Full-Time)** 10 month  
**Visual Designer**  
I was involved in digital content production processes for hospitals and healthcare tourism-focused organizations, primarily including Sade Poliklinik (Izmir) and Pendik Yüzyil Hospital (Istanbul).  
Mar 2023 - Jan 2024  
Reason for Leaving: Company Closure

**MEDYA AJANSI 35 (Full-Time)** 10 month  
**Graphic Designer**  
I led the creation of target audience-driven visual language and oversaw the execution of campaign content for Hayal Kahvesi, prominent beach clubs in Çeşme, and Alaçatı-based brands.  
May 2022 - Mar 2023  
Reason for Leaving: Unhealthy Working Conditions & Compensation Issues

**ARTHINGS (Intern)** 5 month  
**Intern Grafik Tasarımcı**  
I completed an internship at a visual arts studio specializing in 3D-2D animation, production, illustration, and advertising-focused visual content.  
Oct 2020 - Feb 2021  
Reason for Leaving: Internship Completion



mberartz  
www.mberartz.com

MBERARTZ, my personal brand and primary portfolio, is a remote freelance design studio that delivers tailor-made digital solutions for brands. Operating as a one-person studio, I develop projects across UI/UX, visual design, motion, and digital content production, focusing on sustainable, functional solutions aligned with business goals.

Under the MBERARTZ umbrella, I approach each project not merely as a design task but as a structured problem-solving process. By analyzing brand needs, I manage projects end-to-end — from defining brand identity and shaping visual language to designing digital product interfaces and overseeing implementation.

## Skills & Competencies

- #AIDesign
- #VisualDesign
- #UI-UX
- #Voice-over
- #BrandDesign
- #VideoProduction
- #MotionGraphic
- #ArtDirection
- #SoundDesign

## Tools & Software

